**Game Name:**

**Waar draait de game over:**

2d

moeilijke bullet hell

boss fight

**Ablities:**

Ability 1: Shield (geeft je immuniteit tegen damage en als je tegen een enemy aan komt doe je damage aan hem)

Ability 2: lazer cannon ( een lazer die in een rechte lijn schiet maar jou movement speed verlaagt en veel damage doet. Het is ook een goeie counter tegen tanky units)

Ability 3: shotgun cannon (je schiet veel bullets die versprijden. Is een goeie counter tegen kleine enemies)

**Het idee:**

Jij bent de baas in space invaders. Je hebt abilities die je kan unlocken en upgrades die je kan kopen.

**controlles:**

de mechanics is dat je voor achter links rechts boven en onder

je kan met je muis mikken

**list:**

muis (voor de cosshair )

WASD: bewegen

1/2/3: main abilities

6/7/8/9: Shop items

**Enemy types:**

Er zijn verschillende enemies die bepaalde op bepaalde manieren worden uitgeschakeld

Groot: sloom en sterk

(doen veel damage met veel HP maar hebben weinig mobility)

Klein: klein maar wienig damage

(zijn zwak en chippen hp maar hebben veel mobility zijn gevaarlijk in grote aantallen)

**Start scherm :**

Start

highscores

controls

Enemy info

exit